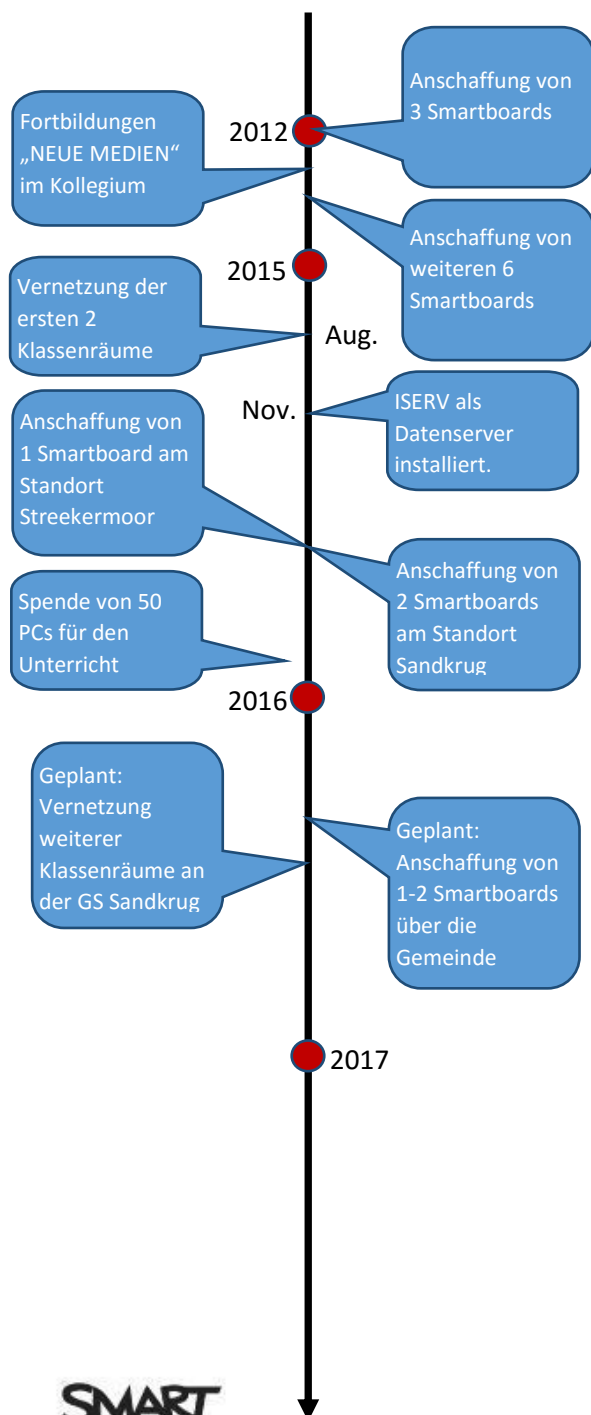


Medienprojekt der Grundschule Sandkrug

Ziel: Verbesserung der Medienausstattung an der Grundschule Sandkrug



Laut Schulerlass (NSchG: §6 Grundschule) haben Schulen in Niedersachsen den Lehrauftrag, Schülerinnen und Schüler in den Umgang mit Informations- und Kommunikationstechniken einzuführen.

Ziel ist es, die Medienkompetenz der Schülerinnen und Schüler zu verbessern. Sie sollen in der Lage sein, Chancen und Risiken der Mediennutzung zu erkennen, sie ggf. zu nutzen oder sich vor ihnen zu schützen. In diesem Sinne leistet die Vermittlung von Medienkompetenz einen wichtigen Beitrag zur Persönlichkeitsentwicklung. Dies gelingt nicht isoliert durch das Lernen über Medien, sondern durch das Lernen mit Medien.

Pädagogische Vision der Grundschule Sandkrug

Der Einsatz von NEUEN MEDIEN ist aus dem Unterricht nicht mehr wegzudenken, weil er im Kinderalltag stets präsent ist. Die Schüler sollen

- kritisch und verantwortungsbewusst mit neuen Medien umgehen
- neue Medien als selbstverständliches Arbeitsgerät kennen- und nutzenlernen
- Vorbereitung auf die Arbeit an weiterführenden Schulen und auf das Berufsleben

Vision der medialen Ausstattung an der Grundschule Sandkrug

Bisher besteht die mediale Ausstattung unserer Schule im Standort Sandkrug aus 15 internetfähigen Rechnern im Computerraum, sowie 9 interaktive Tafeln (Smartboards).

Am Standort Streekermoor befinden sich 6 Rechnern im Computerraum und 10 Laptops für den Einsatz im Unterricht. Ab Herbst wird die mediale Arbeit durch die Kommunikationsplattform ISERV (Schulserver) vereinfacht.

Vollausstattung SMARTBOARDS an beiden Standorten.

Warum interaktive Smartboards im Unterricht?

Die Kinder lernen motivierter, schneller und intensiver, denn die Aufmerksamkeit der Kinder ist im Vergleich zum Einsatz eines Schulbuchs höher.

- Die Lerninhalte lassen sich einfacher, schneller und wirkungsvoller präsentieren.
- Die Schüler können ihre Arbeitsergebnisse unkompliziert und professionell präsentieren.
- Die Lese- und vor allem die Sprachkompetenz der Kinder verbessern sich.
- Lernen mit allen Sinnen (Inhalte können mit Videos, Geräuschen, Bildern verknüpft werden).
- Einfaches Einbinden von Internetinhalten in den Unterricht.

Mögliche Einsatzbeispiele

Deutsch / Mathematik / Sachunterricht / Englisch / Kunst

- Visualisierung von Arbeitsblättern & Aufträgen
- Leseübung für Erstleser, Texteinblendungen Wort für Wort
- Schreibübungen auf verschiedenen Lineaturen
- Einbindung der Lernsoftware zum Lehrwerk
- Geometrie: Zeichnen am Smartboard, Längen- und Größenmaße
- Geometrische Formen, geometrische Körper in 3D-Darstellung
- Mengenerfassung durch Bildsymbole
- Tafelbilder mit differenzierten Rechenaufgaben
- Videos zu Sachthemen (z.B. Feuerwehr, Polizei, Bauernhof etc.)
- Präsentation von Schülerarbeiten
- Internetrecherche zu Hintergrundinformationen (SU/Englisch)
- Unterstützung für Schüler bei Referaten
- Nutzung des Smartboards um die DVDs und Audio-CDs des Lehrwerks besser einzusetzen
- Bilder / Videos zum landeskundlichen Unterricht
- Vokabelarbeit
- Bildbesprechungen
- Internetrecherche zu Künstlern und deren Werken
- Farbenlehre am Farbkreis

Kostenaufwand

Für ein wandmontiertes, höhenverstellbares Smartboard inklusive Ultrakurzstanzbeamer entsteht ein Kostenaufwand von ca. 4500 €. Die Anschaffung ist nur mit Hilfe von Sponsorengeldern und Spenden möglich.

SMART
Technologies

